Зайцев Данила 2 ИСИП-419

Основы алгоритмизации и программирования

L5: Изучить основы С++ и библиотеку “cmath”. Выполнить задание по книге "Практикум\_OsnovAlgoritm".По 4 варианта задачи, желательно не повторяющихся.

* 1. Текстовые задачи. 2.2 Математические задания.

L5: Изучил основы языка С++, стандартную библиотеку и “cmath” вместе с математическими функциями С++. Закрепил знания на практике, выполнив задания по книге "Практикум\_OsnovAlgoritm".

|  |  |
| --- | --- |
|  | #include <iostream>;  int proverka(int);  int main()  {  using namespace std;  int a;  int b;  int c;  int k;  cin >> a;  cin >> b;  cin >> c;  a = proverka(a);  b = proverka(b);  c = proverka(c);  k = a + c + b;  cout << k;  return 0;  }  int proverka(int x)  {  if (x < 0)  {  x = 1;  return x;  }  else  {  x = 0;  return x;  }  } |
|  | #include <iostream>  int main()  {  using namespace std;  double v1, v2, t, t1;  cin >> v1 >> v2 >> t >> t1;  double vs = v2 - v1, s = t \* v1 - vs \* t1;  if (s > 0)  {  cout << "Cargo ahead on " << s;  }  else  {  cout << "Passenger car ahead on " << -s;  }  return 0;  } |
|  | #include <iostream>  int main()  {  using namespace std;  double x;  cin >> x;  if ( (x > 0) || (x < 0))  {  cout << "number";  }  else  {  cout << "letter";  }  return 0;  } |
|  | #include <iostream>  int main()  {  using namespace std;  int a, b;  cin >> a >> b;  if (a > b)  {  cout << "first is heavier: " << a << " kg";  }  else  {  if (b > a)  {  cout << "second is heavier: " << b << " kg";  }  else  {  cout << "equal weight: " << b << " kg";  }  }  return 0;  } |
|  | #include <iostream>;  using namespace std;  int main()  {  int x;  cin >> x;  if (x <= 3)  {  cout << pow(-x,2)+3\*x+9;  }    else  {  cout << x/(pow(x, 2)+1);  }  return 0;  } |
|  | #include <iostream>;  using namespace std;  int main()  {  float x;  cin >> x;  if (x > 3.6)  {  cout << 45\*pow(-x,2)+5;  }    else  {  cout << 5\*x/(10\*pow(x,2)+1);  }  return 0;  } |
|  | #include <iostream>;  #include <cmath>;  int main()  {  using namespace std;  int x;  cin >> x;  if (x > 0)  {  cout << log(x)+9;  }    else  {  cout << -((x)/(pow(x,2)-7));  }  return 0;  } |
|  | #include <iostream>;  #include <cmath>;  int main()  {  using namespace std;  float x;  cin >> x;  if (x > 1.1)  {  cout << 9-x;  }    else  {  cout << sin(3\*x)/(pow(x,4)+1);  }  return 0;  } |